



NOTE:

ATENTIE!  
 CONTRACTORUL TREBUIE SA VERIFICE TOATE INFORMATIILE DIN PLANSE INAINTE DE PROCURAREA MATERIALELOR SI INCEPEREA LUCRARILOR. ORICE DISCREPANTA APARUTA IN ACEASTA DOCUMENTATIE TREBUIE RAPORTATA PROIECTANTULUI INAINTE DE INCEPEREA ORICAREI LUCRARI. IN CAZ CONTRAR CONTRACTORUL VA AVEA INTREAGA RESPONSABILITATE. - PE LANGA DETALIILE DIN PREZENTUL PLAN SE VOR RESPECTA IN MOD OBLIGATORIU INSTRUCIUNILE DIN MEMORIUL TEHNIC SI DIN CAIETELE DE SARCINI DE REZISTENTA, PRECUM SI DIN DOCUMENTATIILE DE EXECUTIE ALE CELORLALTE SPECIALITATI.

ÎNCADRAREA PE CLASE ȘI CATEGORII:  
 CATEGORIA "C" DE IMPORTANȚA CF. HG NR. 766/1997 ,  
 CLASA A II-A DE IMPORTANȚA CF. P100/13, ART 4.4.5 ,  
 GRAD DE REZISTENȚA LA FOC II, CF. P118-99, ART. 2.1.9.,  
 RISC MIC DE INCENDIU .

CTN=-0.05 .COTA TERENULUI NATURAL  
 CTA=±0.00 .COTA TERENULUI AMENAJAT/STADIONULUI

CLASA STRUCTURALA: S4

ftWindows.Cent CBS\_ow5+1h2txyewy\TermState\GreenClip\DCF86F67-294C-445A-AC92-D

**CARACTERISTICILE CONSTRUCȚIEI**  
 FUNCȚIUNE EXISTENTA: CLUB SPORTIV  
 FUNCȚIUNE PROPUȘA: CLUB SPORTIV  
 REGIM DE ÎNĂLȚIME EXISTENT: P+1 (C.A.) / P+2 (TRIBUNA)

SISTEM STRUCTURAL: CADRE DIN BETON ARMAT / STRUCTURA METALICA:  
 SUPRAFATA TEREN: 52 211 mp  
 SUPRAFATA CONSTRUITA SI DESFASURATA"  
 - Corp administrativ: Sc=780.50mp , Rh=P  
 Sd=780.50  
 - Tribuna 1:Sc=1883.77mp ,Rh=P+1E  
 Sd=2051.33mp  
 -Tribuna 2:Sc= 888.666mp ,Rh=P  
 Sd=888.66  
 - Post radio-tv: Sc=20mp  
 - Zona VIP: Sc=167.56mp  
 TOTAL: Sc=3740.496mp (pentru constructiile la care se vor efectua modificari/reabilitari)

Vsatura = Vumplutura= aprox. 1000mc

POT: 10.00%  
 CUT: 0.12

DENUMIRE PROIECT:  
**REABILITAREA SI MODERNIZAREA BAZEI SPORTIVE CONSTANTIN ANGHELACHE**

BENEFICIAR:  
 VERIFICATOR TEHNIC ATESTAT:

ADRESA:  
 STRADA LETEA NR.17, MUN. BACAU, JUD. BACAU  
 PROIECT NUMARUL:618/2024

DENUMIRE PLANSĂ:  
 PLAN ÎNCADRARE ÎN ZONA

Funcție	Nume	Semnatura
Sef proiect		
Proiectat	Ing. Bejenaru Luigi Armand	
Desenat	Ing. Bejenaru Luigi Armand	
Data:11.2024	Scara: 1:1000	
Cod desen:	R01	